

# World Map

|                            |                                                                               |
|----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Directional buttons</b> | Move Characters in 8 Directions                                               |
| <b>Analog stick</b>        | Move Characters in 8 Directions                                               |
| <b>X button</b>            | Select                                                                        |
| <b>△ button</b>            | Dash (When the “autorun” option is set as “manual”. See page 15 for details.) |
| <b>□ button</b>            | Opens Sub-Screen                                                              |
| <b>○ button</b>            | Display the area’s details (while the area’s name is on)                      |
| <b>R button</b>            | Hold and use the directional buttons to change camera angle                   |
| <b>START button</b>        | Opens CAMP screen                                                             |
| <b>SELECT button</b>       | Turns Help Message On or Off                                                  |

# Area Map

|                            |                                                                               |
|----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Directional buttons</b> | Move Characters in 8 Directions                                               |
| <b>Analog stick</b>        | Move Characters in 8 Directions                                               |
| <b>X button</b>            | Select                                                                        |
| <b>□ button</b>            | Opens Sub-Screen                                                              |
| <b>○ button</b>            | Ability                                                                       |
| <b>△ button</b>            | Dash (When the “autorun” option is set as “manual”. See page 15 for details.) |
| <b>L button</b>            | Change Party Leader                                                           |
| <b>R button</b>            | Hold and use the directional buttons to change camera angle                   |
| <b>START button</b>        | Show cursor (use directional buttons to move cursor)                          |

# Carte du monde

|                                |                                                                                                                                                 |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Touches directionnelles</b> | Déplacer les personnages dans 8 directions                                                                                                      |
| <b>Pad analogique</b>          | Déplacer les personnages dans 8 directions                                                                                                      |
| <b>Touche X</b>                | Sélectionner                                                                                                                                    |
| <b>Touche Δ</b>                | Sprinter (quand l'option "autorun" (courir automatiquement) est réglée sur "manual" (manuelle). Voir page 45 pour de plus amples informations.) |
| <b>Touche □</b>                | Ouvrir le Sous-menu                                                                                                                             |
| <b>Touche ○</b>                | Afficher les détails de la zone (quand le nom de la zone est affiché à l'écran)                                                                 |
| <b>Touche R</b>                | La maintenir enfoncée et utiliser les touches directionnelles pour changer l'angle de vue de la caméra                                          |
| <b>Touche START</b>            | Ouvrir l'écran CAMP                                                                                                                             |
| <b>Touche SELECT</b>           | Activer/désactiver les messages d'aide                                                                                                          |

# Carte de la zone

|                                |                                                                                                                                                 |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Touches directionnelles</b> | Déplacer les personnages dans 8 directions                                                                                                      |
| <b>Pad analogique</b>          | Déplacer les personnages dans 8 directions                                                                                                      |
| <b>Touche X</b>                | Sélectionner                                                                                                                                    |
| <b>Touche □</b>                | Ouvrir le Sous-menu                                                                                                                             |
| <b>Touche ○</b>                | Capacités                                                                                                                                       |
| <b>Touche Δ</b>                | Sprinter (quand l'option "autorun" (courir automatiquement) est réglée sur "manual" (manuelle). Voir page 45 pour de plus amples informations.) |
| <b>Touche L</b>                | Changer de chef du groupe                                                                                                                       |
| <b>Touche R</b>                | La maintenir enfoncée et utiliser les touches directionnelles pour changer l'angle de vue de la caméra                                          |
| <b>Touche START</b>            | Afficher le curseur (utiliser les touches directionnelles pour le déplacer)                                                                     |

# Mapa del mundo

|                                 |                                                                                           |
|---------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Botones de dirección</b>     | Mover personajes en las ocho direcciones                                                  |
| <b>Pad analógico</b>            | Mover personajes en las ocho direcciones                                                  |
| <b>Botón X</b>                  | Seleccionar                                                                               |
| <b>Botón Δ</b>                  | Correr (Con la opción "autorun" ajustada a "manual". Ver página 45 para más información.) |
| <b>Botón □</b>                  | Abrir subpantalla                                                                         |
| <b>Botón ○</b>                  | Mostrar detalles del área (cuando aparece el nombre del área)                             |
| <b>Botón R</b>                  | Con el botón pulsado, usar botones de dirección para cambiar el ángulo de la cámara       |
| <b>Botón START (inicio)</b>     | Abrir pantalla CAMP                                                                       |
| <b>Botón SELECT (selección)</b> | Activar o desactivar mensajes de ayuda                                                    |

# Mapa de área

|                             |                                                                                           |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Botones de dirección</b> | Mover personajes en las ocho direcciones                                                  |
| <b>Pad analógico</b>        | Mover personajes en las ocho direcciones                                                  |
| <b>Botón X</b>              | Seleccionar                                                                               |
| <b>Botón □</b>              | Abrir subpantalla                                                                         |
| <b>Botón ○</b>              | Habilidad                                                                                 |
| <b>Botón Δ</b>              | Correr (Con la opción "autorun" ajustada a "manual". Ver página 45 para más información.) |
| <b>Botón L button</b>       | Cambiar de líder de equipo                                                                |
| <b>Botón R button</b>       | Con el botón pulsado, usar botones de dirección para cambiar el ángulo de la cámara       |
| <b>Botón START (inicio)</b> | Mostrar cursor (usar botones de dirección para mover el cursor)                           |



# Weltkarte

|                        |                                                                                                                                           |
|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Richtungstasten</b> | Figuren in 8 Richtungen bewegen                                                                                                           |
| <b>Analog-Pad</b>      | Figuren in 8 Richtungen bewegen                                                                                                           |
| <b>X-Taste</b>         | Auswählen                                                                                                                                 |
| <b>△-Taste</b>         | „Dash“ (Rennen) (Wenn die Option „autorun“ für automatisches Laufen auf „manuell“ eingestellt ist. Details dazu findest du auf Seite 15.) |
| <b>□-Taste</b>         | Unterbildschirm öffnen                                                                                                                    |
| <b>○-Taste</b>         | Die Details des Gebiets anzeigen (solange der Gebietsname angezeigt wird)                                                                 |
| <b>R-Taste</b>         | Gedrückt halten und mit den Richtungstasten den Kamerawinkel ändern                                                                       |
| <b>START-Taste</b>     | Den CAMP-Bildschirm öffnen                                                                                                                |
| <b>SELECT-Taste</b>    | Hilfsmeldungen ein- oder ausschalten                                                                                                      |

# Gebietskarte

|                        |                                                                                                                                           |
|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Richtungstasten</b> | Figuren in 8 Richtungen bewegen                                                                                                           |
| <b>Analog-Pad</b>      | Figuren in 8 Richtungen bewegen                                                                                                           |
| <b>X-Taste</b>         | Auswählen                                                                                                                                 |
| <b>□-Taste</b>         | Unterbildschirm öffnen                                                                                                                    |
| <b>○-Taste</b>         | Fähigkeit                                                                                                                                 |
| <b>△-Taste</b>         | „Dash“ (Rennen) (Wenn die Option „autorun“ für automatisches Laufen auf „manuell“ eingestellt ist. Details dazu findest du auf Seite 15.) |
| <b>L-Taste</b>         | Gruppenleiter ändern                                                                                                                      |
| <b>R-Taste</b>         | Gedrückt halten und mit den Richtungstasten den Kamerawinkel ändern                                                                       |
| <b>START-Taste</b>     | Cursor anzeigen (zum Bewegen des Cursors die Richtungstasten verwenden)                                                                   |

# Mappa del mondo

|                          |                                                                                                      |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tasti direzionali</b> | Muovono i personaggi in 8 direzioni                                                                  |
| <b>Pad analogico</b>     | Muovono i personaggi in 8 direzioni                                                                  |
| <b>Tasto X</b>           | Seleziona                                                                                            |
| <b>Tasto Δ</b>           | Scatto (quando l'opzione di corsa automatica è impostata su manuale. Vedi pagina 15 per i dettagli.) |
| <b>Tasto □</b>           | Apre la sotto-schermata                                                                              |
| <b>Tasto ○</b>           | Visualizza i dettagli dell'area (quando è visualizzato il nome dell'area)                            |
| <b>Tasto R</b>           | Tieni premuto mentre usi i tasti direzionali per cambiare l'angolo della telecamera                  |
| <b>Tasto START</b>       | Apre la schermata CAMP                                                                               |
| <b>Tasto SELECT</b>      | Attiva o disattiva il messaggio della guida                                                          |

# Mappa dell'area

|                          |                                                                                                      |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tasti direzionali</b> | Muovono i personaggi in 8 direzioni                                                                  |
| <b>Pad analogico</b>     | Muovono i personaggi in 8 direzioni                                                                  |
| <b>Tasto X</b>           | Seleziona                                                                                            |
| <b>Tasto □</b>           | Apre la sotto-schermata                                                                              |
| <b>Tasto ○</b>           | Abilità                                                                                              |
| <b>Tasto Δ</b>           | Scatto (quando l'opzione di corsa automatica è impostata su manuale. Vedi pagina 15 per i dettagli.) |
| <b>Tasto L</b>           | Cambia caposquadra                                                                                   |
| <b>Tasto R</b>           | Tieni premuto mentre usi i tasti direzionali per cambiare l'angolo della telecamera                  |
| <b>Tasto START</b>       | Mostra il cursore (usa i tasti direzionali per spostarlo)                                            |